

GECE-GÜNDÜZ OYNAYALIM KURALLAR

1. Gece kartı geldiğinde gündüz kutucuğuna, gündüz kartı geldiğinde gece kutucuğuna gidilecek.
- 2.Oyun iki oyuncuyla oynanır. Taş kağıt makas,kura gibi oyunlarla hangi oyuncunun ilk başlayacağı seçilebilir.
- 3.Gündüz kartı gelmeden oyuncu oyuna başlayamaz.
4. Her oyuncuyu temsil eden bir nesne başlangıç kutucuğuna konular ve kartların sırayla çekilmesiyle oyun başlar.
- 5.Oyuncu gece/gündüz dairesinde iken hamle yapacağı kart gelmediğinde olduğu kutucukta hamle yapacağı kart gelene kadar bekler.
5. Gece-gündüz dairelerinin üstünden atlamak yasaktır.
6. Merdivenler ok yönünde kullanılabilir
7. Son bitiş kutusuna gelebilmek için gündüz kartı gelmelidir.
8. Çekilen her kartın arkasından oyuncu elindeki kartı destenin içine karışık olacak şekilde koyar.

HAZIRLIK AŞAMASI:

1-Kartlar **A3** kağıda 3 adet çıktı alarak oyun için yeterli kartı elde edilebilir.Daha dayanıklı olabilmesi ve uzun süre kullanabilmesi için mukavva /karton vb malzemeler ve ve şeffaf koruyu maddelerle materyali kaplayabilirsiniz.

2-Oyun için tek levha **A3** kağıda çıktı almanız yeterlidir. Daha dayanıklı olabilmesi ve uzun süre kullanabilmesi için mukavva /karton vb malzemeler ve ve şeffaf koruyu maddelerle materyali kaplayabilirsiniz.

OYUNUN FAYDALARI:

- *Yürütücü işlev becerilerini
- *Ketleyici kontrol becerilerini
- *Bilişsel esneklik becerilerini
- *Rakibi izleme ve strateji geliştirme
- *Sıra bekleme becerileri
- *Dikkat becerilerini
- *Hafıza
- *Bu becerilerin yanında kaybetmeye karşı hassasiyeti olan çocuklar için de destekleyici bir oyundur. Oyun sırasında kazanma ve kaybetme senaryoları çocuk tarafından deneyimlenir.

BAŞLA

GECE
GÜNDÜZ
OYNAYALIM

BİTİŞ

DOLLY
DOBY



